

```
//QUESTO è UN ESEMPIO PER CAPIRE COME SI OTTIENE  
//IL TEMPO DI ESECUZIONE DI UN PROGRAMMA
```

```
#include <time.h>  
#include <stdlib.h>  
#include <iostream>  
#include <math.h>  
clock_t start,end;  
using namespace std;
```

```
int main()
```

```
{  
double tempo,x;  
start=clock(); //PUNTO DI PARTENZA DEL TIMING
```

```
for (int i=0;i<10000000; i++ ) x=sin(3); //AZIONE QUALSIASI
```

```
end=clock(); //PUNTO DI STOP DEL TIMING
```

```
//PASSO DALL'UNITA' DI MISURA NATURALE DEL COMPUTER (CLOCKS)
```

```
//A SECONDI (MEGLIO COMPRENSIBILE)
```

```
tempo=((double)(end-start))/CLOCKS_PER_SEC;
```

```
//STAMPO IL RISULTATO
```

```
cout<<tempo;
```

```
return 0;
```

```
}
```