

Come avere il tempo di esecuzione di una sezione di programma:

```
/*
 * nella dichiarazione iniziale includere libreria standard <time.h>:
 */

#include <time.h>
clock_t start,end;
double tempo;

/*
 * al momento giusto:
 */

start=clock();

/*
 * sezione di programma di cui calcolare il tempo d'esecuzione
 */

end=clock();
tempo=((double)(end-start))/CLOCKS_PER_SEC;

/*
 * stampare la variabile time con riferimento alla sezione di
 * campionamento, farlo per tutte le parti di programma da confrontare
 */
```